Написать программу взаимодействия двух машин в режиме “клиент-сервер”. В исходном состоянии машины ждут ввода с клавиатуры команды запроса – put *имя\_файла*. Окончание ввода команды и ее отправка определяется клавишей <Enter>. На приемной стороне в ответ на принятую команду осуществляется попытка создать файл с таким именем. При положительном результате в передающую машину выводится сообщение с положительным ответом, а в противном случае – с отрицательным. Передающая сторона принимает этот ответ и содержимое указанного файла выводится в канал. На приемной стороне формирует дисковый файл. Установление связи, передача данных и завершение связи выполнять в соответствии с протоколом IPX. Завершение работы программы при нажатии ESC.