

Билет№1

1. Проверить возможность соединения с локальной машиной. Результат занести в файл.
2. С помощью python написать приложение для чтения и вывода на экран содержимое файла первого пункта в виде байтового кода.
3. С помощью python написать приложение для передачи содержимого файла первого пункта в именованный канал.

Билет№2

1. Узнать текущую ARP-таблицу операционной системы (соответствие MAC-адресов канального уровня IP-адресам). Результат занести в файл.
2. С помощью python написать приложение для чтения и вывода на экран содержимое файла первого пункта. Предусмотреть исключение ошибки отсутствия файла.
3. С помощью python написать приложение для передачи содержимого файла первого пункта в UNIX-сокеты. Организовать работу клиента с сервером.

Билет№3

1. Узнать текущую таблицу маршрутизации. Результат занести в файл.
2. С помощью python написать приложение для чтения и вывода на экран содержимое файла первого пункта в виде списка.
3. С помощью python написать приложение для передачи содержимого файла первого пункта в TCP-сокеты. Организовать работу клиента с сервером.

Билет№4

1. Узнать простой маршрут движения пакетов до хоста linux.org. Результат занести в файл.
2. С помощью python написать приложение для чтения и вывода на экран содержимое файла первого пункта в обратном порядке.
3. С помощью python написать приложение для передачи содержимого файла первого пункта в UDP-сокеты. Организовать работу клиента с сервером.

Билет№5

1. Узнать имена локальных хостов. Результат занести в файл.
2. С помощью python написать приложение для чтения и вывода на экран содержимое файла первого пункта. Чтение из файла организовать с помощью функции.
3. С помощью python написать приложение для передачи содержимого файла первого пункта на экран другого терминала. В качестве буфера использовать обычный файл.

Билет№6

1. Узнать информацию DNS о хосте google.com. Результат занести в файл.
2. С помощью python написать приложение для чтения и вывода на экран IP-адреса из содержимого файла первого пункта.
3. С помощью python написать приложение для передачи содержимого файла первого пункта на экран другого терминала. В качестве буфера использовать именованный канал.

Билет№7

1. Узнать регистрационные данные о владельце доменного имени linux.org. Результат занести в файл.
2. С помощью python написать приложение для вывода на экран содержимого файла первого пункта. Чтение и вывод на экран организовать с помощью отдельного процесса.
3. С помощью python написать приложение для передачи содержимого файла первого пункта в UNIX-сокеты. Организовать работу клиента с сервером.

Билет№8

1. Отправить GET-запрос на хост linux.org. Результат занести в файл.
2. С помощью python написать приложение для получения кода ответа из содержимого файла первого пункта. Чтение и вывод на экран организовать с помощью отдельного процесса.
3. С помощью python написать приложение для передачи содержимого файла первого пункта в TCP-сокеты. Организовать работу клиента с сервером.

Билет№9

1. Отправить GET-запрос на хост google.com. Результат занести в файл.
2. С помощью python написать приложение для получения версии протокола HTTP из содержимого файла первого пункта. Чтение и вывод на экран организовать с помощью отдельного процесса.
3. С помощью python написать приложение для передачи содержимого файла первого пункта в UDP-сокеты. Организовать работу клиента с сервером.

Билет№10

1. Перехватить пакеты, проходящие через интерфейс eth0. Результат занести в файл.
2. С помощью python написать приложение для чтения и вывода на экран содержимое файла первого пункта в обратном порядке.
3. С помощью python написать приложение для передачи содержимого файла первого пункта на экран другого терминала. В качестве буфера использовать обычный файл.

Билет№11

1. Организовать обращение по 80 порту к хосту linux.org.
2. С помощью python написать приложение для перехвата пакетов первого пункта по протоколу http. Перехват пакетов организовать с помощью отдельного процесса. Результат перехвата занести в файл.
3. С помощью python написать приложение для передачи содержимого файла второго пункта в UNIX-сокеты с помощью службы SOCK_STREAM. Организовать работу клиента с сервером.

Билет№12

1. Организовать простое сканирование хоста linux.org. Результат занести в файл.
2. С помощью python написать приложение для получения списка открытых портов (пр. 80, 21 и т.п.) из содержимого файла первого пункта. Чтение и вывод на экран организовать с помощью отдельного процесса. Результат занести в файл.
3. С помощью python написать приложение для осуществления поиска сервисов на основе списка портов второго пункта.

Билет№13

1. Организовать тихое сканирование хоста linux.org. Результат занести в файл.
2. С помощью python написать приложение для получения списка сервисов открытых портов (пр. ftp, ssh и т.п.) из содержимого файла первого пункта. Чтение и вывод на экран организовать с помощью отдельного процесса. Результат занести в файл.
3. С помощью python написать приложение для осуществления поиска портов на основе списка сервисов второго пункта.

Билет№14

1. Получить сведения об операционной системе хоста linux.org. Результат занести в файл.
2. С помощью python написать приложение для чтения и вывода на экран содержимое файла первого пункта. Чтение из файла организовать с помощью функции. Предусмотреть исключение ошибки отсутствия файла.
3. С помощью python написать приложение для передачи содержимого файла первого пункта в UNIX-сокеты в виде байтового кода. Организовать работу клиента с сервером.

Билет№15

1. Проверить возможность соединения с локальными машинами сети 172.24.0.0/24. Результат занести в файл (ip-адреса рабочих в сети машин).
2. С помощью python написать приложение для чтения и вывода на экран содержимое файла первого пункта. Чтение из файла организовать с помощью функции.
3. С помощью python написать приложение опроса списка хостов, содержимого файла первого пункта.

Билет№16

1. Получить сведения обо всех настроенных сетевых интерфейсах. Результат занести в файл.
2. С помощью python написать приложение для чтения и вывода на экран содержимое файла первого пункта в виде списка. Чтение из файла организовать с помощью функции.
3. С помощью python написать приложение для передачи содержимого файла первого пункта в TCP-сокеты. Организовать работу клиента с сервером.

Билет№17

1. Организовать обращение по 80 порту к хосту linux.org. Результат в виде HTML-страницы занести в файл.
2. С помощью python написать приложение для чтения и вывода на экран содержимое файла первого пункта в обратном порядке.
3. С помощью python написать приложение для передачи по запросу содержимого файла первого пункта в UNIX-сокеты. Организовать работу клиента с сервером.

Билет№18

1. Перехватить пакеты в подробном режиме, проходящие через интерфейс eth0. Результат занести в файл.
2. С помощью python написать приложение для чтения и вывода на экран содержимое файла первого пункта в обратном порядке в виде байтового кода.
3. С помощью python написать приложение для передачи содержимого файла первого пункта на экран другого терминала. В качестве буфера использовать именованный канал.

Билет№19

1. Получить сведения об операционной системе хоста google.com. Результат занести в файл.
2. С помощью python написать приложение для чтения и вывода на экран содержимое файла первого пункта. Чтение и вывод на экран организовать с помощью отдельного процесса. Результат занести в файл.
3. С помощью python написать приложение для передачи содержимого файла второго пункта в INET-сокеты в виде байтового кода. Организовать работу клиента с сервером.

Билет №20

1. Отправить широковещательные запросы локальным машинам сети 172.24.0.0/24. Результат занести в файл.
2. С помощью python написать приложение для чтения и вывода на экран содержимое файла первого пункта. Чтение из файла организовать с помощью функции. Предусмотреть исключение ошибки отсутствия файла.
3. С помощью python написать приложение опроса списка хостов сети 172.24.0.0/24.