

ПРИЛОЖЕНИЯ UNIX СИСТЕМ

Лекция №3

Ст. преподаватель
кафедры ПДСиМ
Квиткова Ирина Геннадьевна

Вычисления в Shell

Командная оболочка позволяет выполнять арифметические операции:

a +(-) b – сложение (вычитание);

a * b – умножение (**a * b**) – для **expr**;

a / b – деление;

a % b – остаток от деления;

a ** b – возведение в степень (**a ^ b** – для **bc**);

sqrt (a) – квадратный корень.

1) **echo \$((a+b)); c=\$((\$x * \$y))**.

2) **echo "sqrt(16)" | bc; c=\$(echo "2+2" | bc);**
echo 'scale=4; sqrt(9^3)' | bc # *scale* – точность.

3) **expr 15 + 25; c=`expr \$x * \$y + 34 / 2`**.

4) **let "c = a % b"**.

Системы счисления

Возможен перевод из одной системы счисления в другую.

Перевод из двоичной в десятичную систему:

```
echo "ibase=2; obase=A; 1100"|bc
```

12

ibase – указывает исходную систему счисления;
obase – указывает систему, в которую переводят.

НО

```
echo "obase=10; ibase=2; 1100"|bc
```

- из binary в hex

```
echo 'obase=16; ibase=2; 1100'|bc.
```

```
echo "obase=2; $NUM"| bc | xargs printf "%08d\n"
```

– перевод десятичного числа *\$NUM* в двоичное, представленное 8-ю цифрами.

Структурные операторы Shell

Условный оператор "if"

Оператор "if" имеет структуру

```
if [ условие ]  
  then список  
    (elif условие  
      then список)  
  else список  
fi
```

Условия записываются в форме ключей

**-gt (>), -lt (<), -le (<=), -ge (>=), -eq (=),
-ne (не равно).** (для сравнения числовых значений)

Пример: **if [\$1 -ne \$2]
 then cat a1
 else echo a1
 fi**

Проверка условий (для файлов):

[-d FILE]	FILE директорией.
[-e FILE]	FILE существует.
[-f FILE]	FILE является обычным файлом.
[-h (-L) FILE]	FILE является символической ссылкой.
[-p FILE]	FILE является именованным каналом (FIFO).
[-r FILE]	FILE доступен для чтения.
[-s FILE]	размер FILE больше нуля.
[-w FILE]	FILE доступен для записи.
[-x FILE]	FILE является исполняемым.
[-O FILE]	владелец FILE - действующий пользователь.

Проверка условий (для строк):

[-z "STRING"]	длина строки "STRING" равна нулю.
[-n "STRING"]	длина строки "STRING" ненулевая.
[STRING1 = STRING2]	строки равны.
[STRING1 != STRING2]	строки не равны.

Пример 1: **echo "Tell me a word"**
read a
if ["\$a" = "yes"] # "\$a"=\${a}
then
 head -1 \$1
else
 echo "You didn't guess"
fi

Пример 2:

```
if [ -d $1 ]  
then  
    du -sh $1  
else  
    echo "$1 is file with $(wc -l $1 | cut -f1 -d" ") str."  
fi
```

Пример 3:

```
a=`find . -empty -type f`  
if [ $? -eq 0 ]  
then  
    echo "$a\n" # \n - перевод строки  
fi
```


Оператор выбора "case".

Оператор выбора "case" имеет структуру:

```
case переменная in  
    шаблон) список команд;;  
    шаблон) список команд;;  
    ...  
esac
```

Пример: **case \$1 in**
 1) sort a1;;
 2) sort -r a1;;
 ***) cat a1;;**
esac

При запуске **sh script 1** выполняется сортировка a1, при - **sh script 2** - сортировка a1 в обратном порядке, при - **sh script 3** – вывод содержимого a1.

Оператор цикла с перечислением "for" имеет структуру:

```
for переменная in список значений  
do  
    список команд  
done
```

Пример 1: ***for i in ****
 do
 cat \$i
 done

-вывести все файлы текущего каталога

Пример 2: ***for f in \$(ls /var); do***
 echo \$f
done

Оператор цикла с истинным условием.

Оператор цикла **"while"** имеет структуру:

```
while [ условие ]  
  do  
    список команд  
  done
```

- Список команд в теле цикла (между "do" и "done") повторяется до тех пор, пока сохраняется истинность условия.
- При первом входе в цикл условие должно выполняться.
- Начальное истинное значение задаётся перед циклом.

Оператор цикла с ложным условием.

Оператор цикла **"until"** имеет структуру:

```
until [ условие ]  
do  
    список команд  
done
```

- Список команд в теле цикла (между "do" и "done") повторяется до тех пор, пока сохраняется ложность условия.
- При первом входе в цикл условие не должно выполняться.
- Начальное значение условия задаётся перед циклом.

Пример 1: **x=0**

```
while [ $x -lt 5 ]  
do  
    cat a1  
    x=`expr $x + 1`  
done
```

Выводится содержимое файла **a1** на экран **5** раз.

Пример 2: **x="ok"**

```
until [ "$x" = "not ok" ]  
do  
    cat a1  
    echo "show again? "  
    read x  
done
```

Пока **x** не равен **ok**, на экране – содержимое **a1**.
Значение **x** задаётся с клавиатуры.

Функция в shell.

Функция позволяет подготовить список команд для последующего выполнения.

Описание функции имеет вид:

```
имя()  
{  
список команд  
}  
имя
```

- Функция используется для выполнения действия рекурсивно.

Пример 1: **fn()**

```
{  
  for i in *  
  do  
    if [ -d $i ]  
    then  
      cd $i; fn; cd ..  
    else  
      grep 3 $i && echo $i  
    fi  
  done  
}  
fn
```

Рекурсивный поиск (в каталоге и подкаталогах) файлов, содержащих строки с цифрой 3.

Пример 2 (позиционная переменная в функции):

```
factorial()  
{  
    i=1; n=1  
    while [ $i -le $1 ]  
    do  
        n=`expr $n \* $i`  
        i=`expr $i + 1`  
    done  
    echo $n  
}
```

```
factoriall $1
```

- вычисление факториала.

При запуске скрипта необходимо указать значение для \$1.