Контрольная выполняется в среде Qt Creator.

1 Иерархия классов

Определить иерархию наследования из двух классов в соответствии с номером задания. Каждый класс снабдить свойствами и методами в соответствии с предметной областью, указанной в варианте задания. В базовом классе предусмотреть метод info(), выводящий на экран информацию об объекте. Предусмотреть конструкторы, инициализирующие свойства объектов переданными данными либо значениями по умолчанию. Написать демонстрационную программу, создающую 4-5 объектов и выводящую на экран информацию о них. Варианты классов:

"Устройство печати", "Струйный принтер"; "Устройство ввода", "Цифровая камера"

**Литература**

1. Программирование на языке С++ в среде Qt Creator. Алексеев Евгений Ростиславович, Злобин Григорий Григорьевич, Костюк Дмитрий Александрович, Чеснокова Оксана Витальевна, Чмыхало Александр Сергеевич. Электронный ресурс
2. Суханова Е.А. Программирование на языке высокого уровня. Комплекс учебно-методических материалов. Часть 1 Электронный ресурс
3. Конспект лекций по курсу «Программирование на языке высокого уровня» Язык С++. Электронный ресурс
4. Г.С. Иванова. Создание пользовательских интерфейсов в программах на С++ с использованием библиотеки Qt. Электронный ресурс