Среда программирования: Borland C++.

**Задание №1 из 2.**

Написать программу, которая запрашивает у пользователя координаты точки на плоскости (x,y — действительные числа) и определяет принадлежность точки заштрихованной области.

+ Блок схема

|  |  |
| --- | --- |
| 29 | https://testserver.pro/img/big/i03O2.png |