Составьте программу для обучения устному счету. На каждом шаге предлагаются два числа в интервале от 1 до 99 и арифметические действия – сложение или вычитание, которые следует выполнить над этими числами. Числа и знаки действий выбираются случайным образом. Программа должна предлагать 5 различных заданий, после каждого из которых программа выдает сообщение о правильности выполнения задания (и верный ответ в случае ошибки) и предлагает перейти к следующему заданию. После выполнения пятого задания, выдается информация о количестве правильно выполненных заданий и предлагается выполнить задания еще раз.