1.Прочтите программу и укажите, что будет выведено на экран  
void moo()  
{  
int n = 5;  
try  
{ if (n > 4) throw n;}  
catch(int a)  
{ n = 0; throw;}  
}  
int main(int argc, char\* argv[])  
{  
try  
{ moo();}  
catch(int a)  
{ cout << a << "; ";}  
cout << "o'key" << "; ";  
return 0;  
}

a) 0; o'key;

b) 5; o'key;

c) o'key

d) 5

4.Ключевое слово, предназначенное для того, чтобы выбрасывать исключение и вызывать переход управления к обработчику

a) catch

b) try

c) throw

d) free

8.В шаблоне класса с двумя параметрами

template <class T, int R>

class S

{

// Тело класса

};

a) T-нетиповой параметр

b) R-параметр типа

c) T-параметр типа

d) R-нетиповой параметр

14.Шаблоны позволяют удобным способом создавать семейства:

a) функций

b) переменных

c) классов

d) программ

15.Шаблон функции может иметь \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ аргу­ментов (параметров)?

a) ноль

b) один

c) один и более аргументов

21.Тестирование, которое осуществляет выявление ошибок только на выполняющейся программе с помощью специальных инструментов автоматизации тестирования – Testbed или Testbench.

a) статическое

b) динамическое

23.Основные проблемы тестирования:

a) Определить достаточность множества тестов для истинности вывода о правильности реализации программы;

b) Найти множество тестов, достаточных для истинности вывода о правильности реализации программы;

c) построить процедуру Оракул.

25.В чём состоит назначение Оракула

a) определять, соответствуют ли выходные данные – Yв (вычисленные по входным данным – X) желаемым результатам – Y,

b) определять желаемый результат работы программы.

26.Формула

f = f1\* f2\* f3\*... \* fn

– это программа, если

a) исходные данные.

b) f1,f2,... fn – операторы языка программирования;

30.К классу критериев тестирования "черного ящика" относят

a) Функциональные критерии

b) Структурные критерии

31.Структурные критерии тестирования

a) формулируются в терминах описания требований к программному изделию (критерии так называемого "черного ящика")

b) используют информацию о структуре программы (критерии так называемого "белого ящика")

c) ориентированы на проверку свойств программного изделия на основе подхода Монте-Карло.

d) формулируются в терминах проверки наличия заданных свойств у тестируемого приложения, средствами проверки некоторой статистической гипотезы.

32.Функциональные критерии тестирования

a) формулируются в описании требований к программному изделию (критерии так называемого "черного ящика")

b) Критерии стохастического тестирования формулируются в терминах проверки наличия заданных свойств у тестируемого приложения, средствами проверки некоторой статистической гипотезы.

c) используют информацию о структуре программы (критерии так называемого "белого ящика")

d) Мутационные критерии ориентированы на проверку свойств программного изделия на основе подхода Монте-Карло.

33.Критерии стохастического тестирования

a) формулируются в описании требований к программному изделию (критерии так называемого "черного ящика")

b) формулируются в терминах проверки наличия заданных свойств у тестируемого приложения, средствами проверки некоторой статистической гипотезы.

c) используют информацию о структуре программы (критерии так называемого "белого ящика")

d) Мутационные критерии ориентированы на проверку свойств программного изделия на основе подхода Монте-Карло.

37.Условие критерия тестирования ветвей:

a) (критерий С0) - набор тестов в совокупности должен обеспечить прохождение каждой команды не менее одного раза. Это слабый критерий, он, как правило, используется в больших программных системах, где другие критерии применить невозможно.

b) (критерий С1) - набор тестов в совокупности должен обеспечить прохождение каждой ветви не менее одного раза. Это достаточно сильный и при этом экономичный критерий, поскольку множество ветвей в тестируемом приложении конечно и не так уж велико. Данный критерий часто используется в системах *автоматизации тестирования*.

c) (критерий С2) - набор тестов в совокупности должен обеспечить прохождение каждого пути не менее 1 раза. Если программа содержит цикл (в особенности с неявно заданным числом итераций), то число итераций ограничивается константой (часто - 2, или *числом классов* выходных путей).

45. set – это:

a) последовательный контейнер

b) ассоциативный контейнер

c) хранит пары элементов <ключ, значение>

d) сортирует элементы по мере добавления

e) не сортирует элементы при их добавлении

50. Преимущества вектора перед массивом:

a) Не позволяет пользователю выйти за пределы массива при индексировании

b) Знает свой размер

c) Может менять размер во время выполнения

52. Конструкция, с помощью которой можно создавать из базовых контейнеров специализированные контейнеры, называется

a) алгоритмом

b) мультиплексором

c) адаптером контейнера

d) итератором

57. Ассоциативный массив - это

a) список

b) множество

c) отображение (словарь)

d) очередь с двусторонним доступом

60. Способ организации хранения данных— это ...

a) алгоритм

b) итератор

c) контейнер

d) функциональный объект

61. STL включает в себя семь основных типов контейнеров

a) очередь

b) двусторонняя очередь

c) множество

d) мультимножество

e) отображение

f) мультиотображение

g) список

h) вектор