

Модели и алгоритмы трехмерной графики

Пелевин 00В3

Построение тени на плоскость и автотени в Маткад

\*Вот здесь ищешь каталог с фамилией из таблицы. Внутри программа.  
Нужно написать полную копию этой программы (вплоть до  
интерфейса)

Тема:((Пелевин 00В3

Построение тени на плоскость и автотени))

Это курсовая Работа

\*файл zip