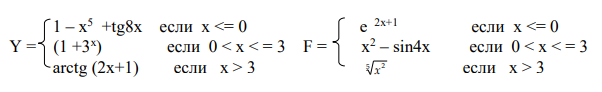
**Работу сделать в Word, можно в этом же документе.**

**1) Написать письменно алгоритм программы (построчно)**;   
**2) Сделать скрин самой программы**;  
**3) Выполнить тест программы и скрин теста.**

**ЛР№1**

**Задание №1**  
Написать программу, получающую на вход в качестве аргумента два параметра - числа а и b. Если произведение двух чисел больше 40, то вычислить удвоенный тангенс первого числа, в противном случае второе число умножить на 4. Вывести результат на экран.

**Задание №2**Дано а,b. Найти наибольшее max(a,b) и наименьшее min(a,b) из чисел а и b. Найти d:  
****

**Задание №3**Наиболее рационально вычислить Yи F. Использовать составной оператор.  


**ЛР№2**

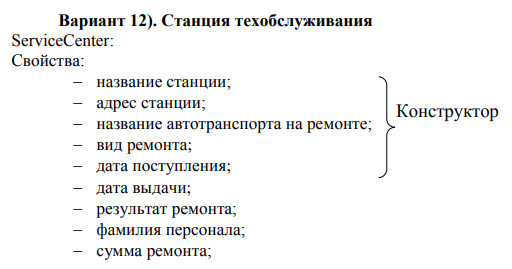
**Задание №1**Найти максимальный элемент в одномерном массиве х. Затем каждый элемент в массиве разделить на максимальный элемент.

**Задание №2**Дан массив с (n). Переписать в массив х ненулевые элементы массива с разделенные на 5. (со сжатием., без пустых элементов внутри). Затем упорядочить методом «выбора и перестановки» по возрастанию новый массив.

**Задание №3**Определить матрицу (двумерный массив) и ее заполнить случайными значениями.  
Построить вектор В, которой возвращает произведение положительных элементов в каждом столбце матрицы.

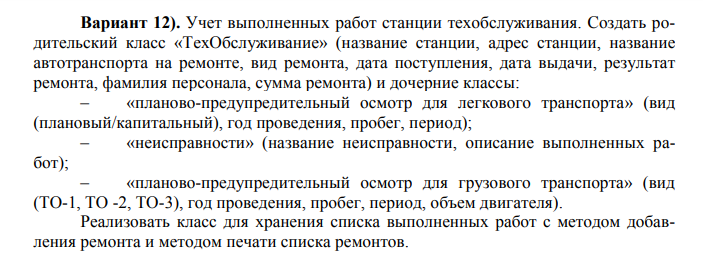
**Задание №4**Дан двумерный массив A, размером (n×n) (или квадратная матрица A). Найти максимальный элемент среди отрицательных элементов параллели побочной диагонали, расположенной над диагональю.

**ЛР№3**

**Задание**Создать программу на языке Java для определения класса в некоторой предметной области. Описать свойства, конструктор, методы геттеры/сеттеры, перекрыть метод toString() для вывода полной информации об объекте в отформатированном виде:  
****

**ЛР№4**

Реализовать предметную область:

****