

Лабораторная работа 2. Численное решение СЛАУ методом Якоби

Задание: Решить систему методом Якоби

Метод Якоби (простой итерации)

Решить СЛАУ методом Якоби.

$$\begin{cases} 2x + 3y + 3z + 4t = 1 \\ 2x - y - 9z + 3t = 2 \\ x + 5y + z - 2t = 3 \\ 8x + y - 3z + 2t = 4 \end{cases}$$

Для автоматизации итерационного процесса будем использовать электронные таблицы MS Excel. Выпишем систему в ячейки листа: матрицу коэффициентов перед неизвестными A – каждый элемент в отдельную ячейку, справа от нее – вектор свободных членов b.

	A	B	C	D	E
1	Итерационные методы решения СЛАУ				
2	2	3	3	4	1
3	2	-1	-9	3	2
4	1	5	1	-2	3
5	8	1	-3	2	4

1. Условие сходимости

Метод Якоби – итерационный метод, в котором неизвестные находят путем последовательных приближений. Чтобы итерации сошлись к решению, нужно проверить **достаточное условие сходимости** – диагональное преобладание в матрице A:

$$\sum_{j \neq i} |a_{ij}| \leq |a_{ii}|.$$

Проверим это условие для строк матрицы.

Модуль в MS Excel вычисляется функцией ABS(число). Чтобы не считать модуль отдельно для каждого элемента, можно воспользоваться формулой массива: вводим в ячейку

$$=СУММ(ABS(A2:D2))$$

и нажимаем **Ctrl+Shift+Enter**. Формула массива позволяет выполнить заданную операцию (у нас – взятие модуля) над каждым элементом массива, а затем – общую операцию (у нас – суммирование) с тем, что получилось. Формула в ячейке заключается в фигурные скобки: { }.

Так как вычисленное число содержит модуль элемента на главной диагонали, будем сравнивать его с $2*ABS(A2)$. Итоговая формула выглядит так:

$$\{=2*ABS(A2)>СУММ(ABS(A2:D2))\}$$

Скопируем формулу на остальные строки, исправив ссылку на главной диагонали. Не забудьте, что после изменения формулы надо нажимать **Ctrl+Shift+Enter**.

Условие сходимости для нашей системы не выполняется. Значит, приступаем к элементарным преобразованиям. Сперва попробуем перестановку строк.

Делаем строку №4 первой, №3 – второй, №2 – третьей. Ну а №1 – четвертой. Теперь для первых трех строк выполняется условие сходимости.

Вычтем из четвертой строки вторую. Теперь условие сходимости выполняется для всей системы.

8	1	-3	2	4	ИСТИНА
1	5	1	-2	3	ИСТИНА
2	-1	-9	3	2	ИСТИНА
1	-2	2	6	-2	ИСТИНА

2. Начальное приближение

Подготовим таблицу для метода Якоби. Введите заголовки столбцов – k (номер итерации), x, y, z, t и e. В последнем столбце мы будем проверять условие окончания итерационного процесса.

Введем в столбец k значение «0». Нулевая итерация – это начальное приближение. У нас выполняется условие сходимости, поэтому решение сойдется при любом начальном приближении. Но для более быстрого завершения рекомендуют такое начальное приближение:

$$x_i^{(0)} = \frac{b_i}{a_{ii}}.$$

Вычислите значения, используя ссылки на ячейки с элементами системы (естественно, приведенной к диагональному преобладанию). Должно получиться

Метод Якоби					
k	x	y	z	t	e
	0	0,5	0,6	-0,22222	-0,33333

3. Организация итерационного процесса

Итерационная формула в общем виде

$$x_i^{(k+1)} = \left(b_i - \sum_{j \neq i} a_{ij} x_j^{(k)} \right) / a_{ii}.$$

Запишем в таблицу формулы для x, y, z, t. В столбце k поставьте «1», это первая итерация. В формулах используйте ссылки на ячейки, содержащие элементы матрицы A и вектора b. Значения с индексом «0» - это x, y, z или t из предыдущей, нулевой строчки.

$$x = (b_1 - a_{1,2} \cdot y_0 - a_{1,3} \cdot z_0 - a_{1,4} \cdot t_0) / a_{1,1}$$

$$y = (b_2 - a_{2,1} \cdot x_0 - a_{2,3} \cdot z_0 - a_{2,4} \cdot t_0) / a_{2,2}$$

$$z = (b_3 - a_{3,1} \cdot x_0 - a_{3,2} \cdot y_0 - a_{3,4} \cdot t_0) / a_{3,3}$$

$$t = (b_4 - a_{4,1} \cdot x_0 - a_{4,2} \cdot y_0 - a_{4,3} \cdot z_0) / a_{4,4}$$

Расставим адресацию в формулах так, чтобы их можно было копировать вниз и одна строка таблицы соответствовала одной итерации. При копировании должны меняться значения x, y, z, t, а коэффициенты системы должны оставаться постоянными. Поэтому ставим на них абсолютную адресацию клавишей F4 (пример – \$A\$1).

4. Условие окончания итерационного процесса

Условие окончания итерационного процесса

$$\|x^{(k)} - x^{(k+1)}\| < \varepsilon.$$

Здесь x – вектор неизвестных, ε – заданная точность решения.

Норму вектора будем вычислять как максимальную по модулю разность между соответствующими элементами $x^{(k)}$ и $x^{(k+1)}$, т.е.

$$\max(|x_k - x_{k+1}|, |y_k - y_{k+1}|, |z_k - z_{k+1}|, |t_k - t_{k+1}|).$$

Считать начинаем с первой итерации (в нулевой строчке эта ячейка остается пустой).

Максимальное значение можно вычислить с помощью встроенной функции МАКС(число 1; число 2; ...).

Воспользуемся формулой массива, чтобы вычислить модуль разности сразу для всего вектора. Итоговая формула выглядит так:

$$\{=\text{МАКС}(\text{ABS}(\text{B21:E21}-\text{B22:E22}))\}.$$

В вашей формуле адреса диапазонов могут не совпадать.

Для первой итерации значение нормы получается 0,19074.

5. Копирование формул

Теперь скопируем формулы первой итерации на следующие строки при помощи маркера заполнения.

	x	y	z	t	e
1	0,5	0,6	-0,22222	-0,33333	
2	0,425	0,41111	-0,28889	-0,14259	0,19074
3					
4					
5					

Каждая строка соответствует одной итерации. Процесс завершаем, когда значение в столбце «e» окажется меньше ε . Допустим, в нашей задаче $\varepsilon = 0,001$, тогда решение получено на седьмой итерации.

Ответ выделим цветом.

Метод Якоби					
k	x	y	z	t	e
0	0,5	0,6	-0,22222	-0,33333	
1	0,425	0,41111	-0,28889	-0,14259	0,19074
2	0,37593	0,51574	-0,22099	-0,17083	0,10463
3	0,39537	0,50068	-0,25293	-0,15041	0,03194
4	0,38017	0,51135	-0,24013	-0,14802	0,0152
5	0,38304	0,51278	-0,2439	-0,1462	0,00377
6	0,38099	0,51369	-0,24281	-0,14495	0,00205
7	0,38097	0,51439	-0,24295	-0,14466	0,00069

Проверка: решите систему с помощью обратной матрицы (функции МОБР(Матрица) и МУМНОЖ(Матрица; вектор), не забудьте про формулу массива). Сравните с решением итерационными методами.

Индивидуальное задание

Решить систему линейных алгебраических уравнений методом Якоби с точностью $\varepsilon = 0,001$. Не забывайте про достаточное условие сходимости и элементарные преобразования!

Вариант 1	Вариант 2	Вариант 3
$\begin{cases} 10x - 2y + z = 1 \\ -x + 7y + 4z = 2 \\ -9x + 6y + 4z = 3 \end{cases}$	$\begin{cases} 2x - 2y + z = 1 \\ 3x - 6y + 2z = 2 \\ -9x + 3y + 4z = 3 \end{cases}$	$\begin{cases} 4x - 2y + z = 1 \\ 3x + y - 5z = 2 \\ -x + 3y + z = 3 \end{cases}$
Вариант 4	Вариант 5	Вариант 6
$\begin{cases} 3x + 5y + 4z = 1 \\ 3x + 10y - 5z = 2 \\ 2x - 3y - 6z = 3 \end{cases}$	$\begin{cases} x + 5y + 7z = 1 \\ 3x + 8y - 4z = 2 \\ -3x + 2y = 3 \end{cases}$	$\begin{cases} -3x + 2y = 1 \\ 3x + y - 4z = 2 \\ -x + 5y + 7z = 3 \end{cases}$
Вариант 7	Вариант 8	Вариант 9
$\begin{cases} 10x - 3y + 4z = 1 \\ 3x + 5y - 3z = 2 \\ -x + 3y + 6z = 3 \end{cases}$	$\begin{cases} x + 4y + 10z = 1 \\ -2x + 5y - z = 2 \\ 7x + 3y - z = 3 \end{cases}$	$\begin{cases} 10x + 4y + z = 1 \\ 4x + 5y + 3z = 2 \\ x + 3y + 6z = 3 \end{cases}$
Вариант 10		
$\begin{cases} -x - 3y + 4z = 1 \\ 4x + 5y - 3z = 2 \\ 8x - y + 6z = 3 \end{cases}$		