##### Построить 3D модель.

Порядок построения:

1. Построить контур сечения, использовать операцию «Вращение» («Заметание»).
2. Построить шестиугольник. Вытянуть и обрезать тело, построенное согласно п. 1.
3. На получившемся теле использовать операцию «Фаска».

