1. Что такое подзадача в динамическом программировании?
2. Что такое оценка в методе ветвей и границ?
3. Если основная задача задана на интервале (0, 10) что будет подзадачей в этом случае динамического программирования.
4. Что такое ведущий столбец и строка в симплекс методе.
5. Как выбираются ведущий столбец и строка в симплекс методе и почему именно так.
6. Геометрический смысл симплекс метода.
7. Зачем мы выбираем ведущую строку и столбец.
8. Геометрический смысл выбора ведущей строки и столбца в симплекс методе.