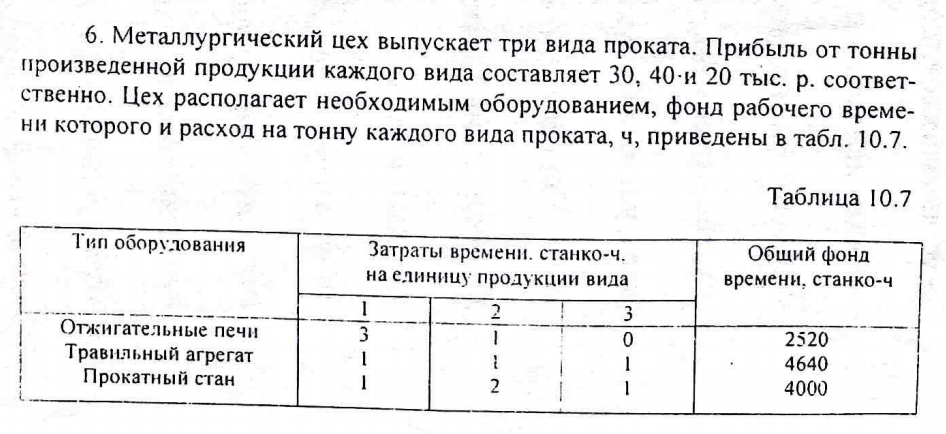
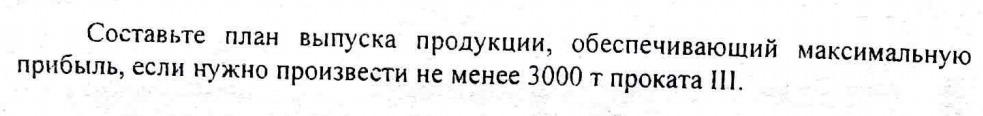
**Задача 1.**

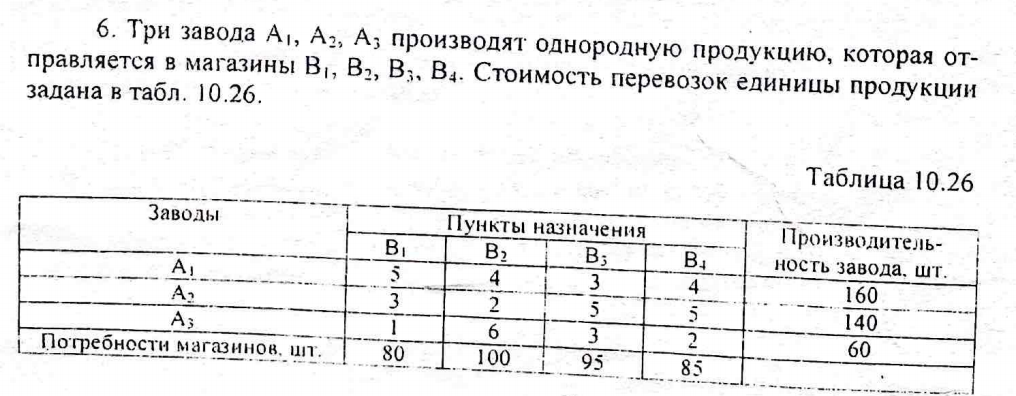
Решить задачу линейного программирования методом искусственного базиса, предварительно приведя её к каноническому виду.

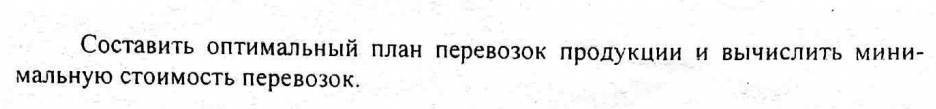




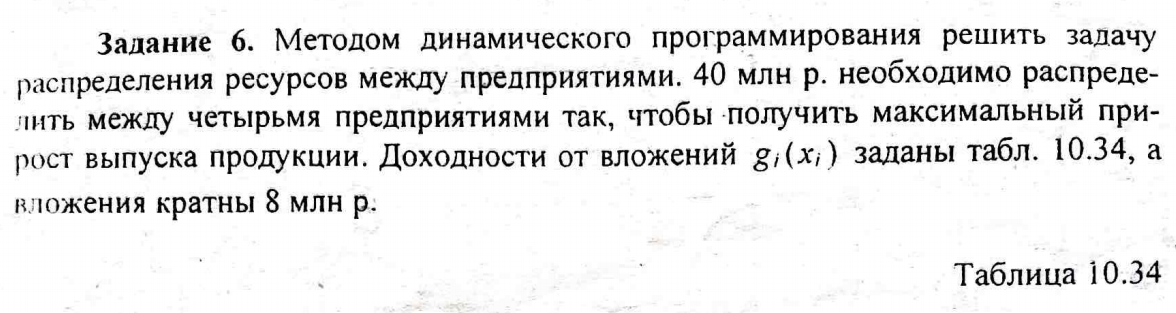
**Задача 2**

Решить транспортную задачу.





**Задача 3**



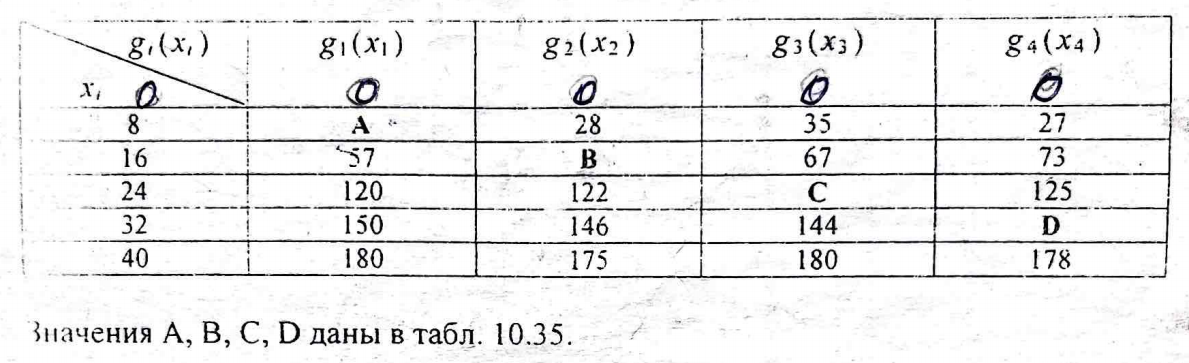
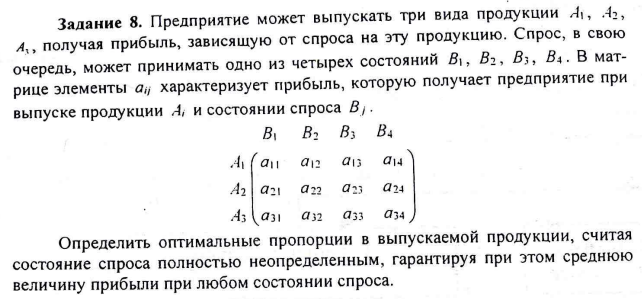


Таблица 10.35

|  |  |
| --- | --- |
| A | 45 |
| B | 66 |
| C | 122 |
| D | 177 |

Задача 4.



Значения на следующей странице

Значения:

