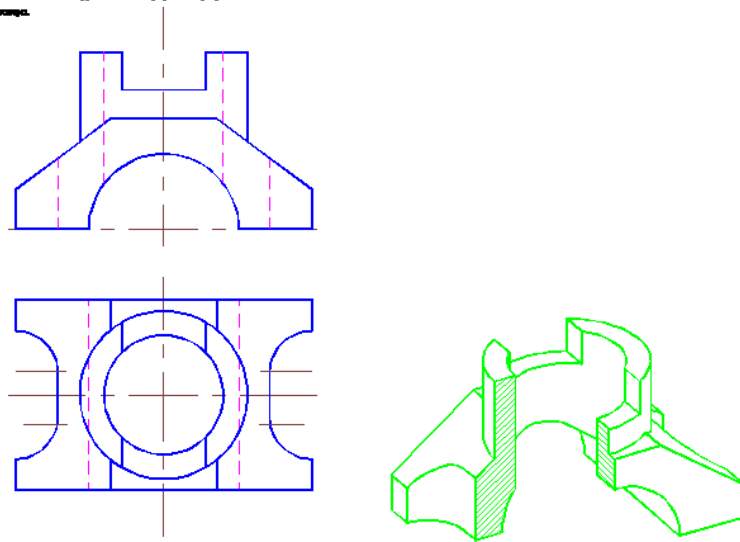


## Тема 5. Сложные примитивы Автокада.

К сложным примитивам Автокада относятся объекты, созданные из нескольких простых объектов. Это «Штриховка», «Градиент», «Блок», «Размеры».

Задача:

1. Построить заданный контур, доработав в профиле разрез.
2. Проставить размеры.

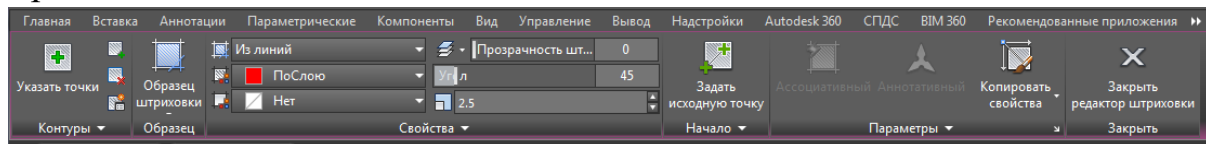


Вид слева строится аналогично задачам из темы «Виды».

Чтобы выполнить разрез на главном виде, невидимые линии справа от оси превращаем в линии основного контура, удаляем видимые линии, область разреза заштрихуем с помощью команды «Штриховка»

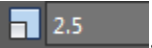


Организация окна:

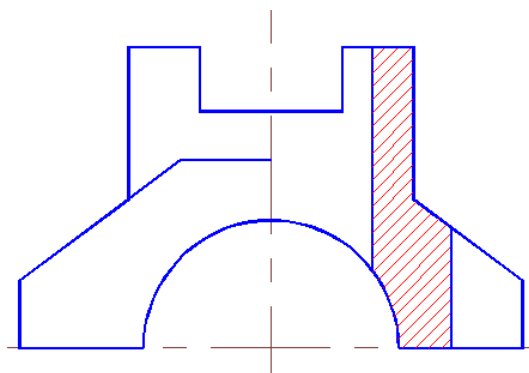


Штриховка осуществляется либо выбором точки внутри контура, подлежащего штриховке (самый распространенный вариант), либо выбором контура для штрихования. Внимание: заштриховать можно только замкнутый контур. Если контур штриховки не замкнут, команда не работает.

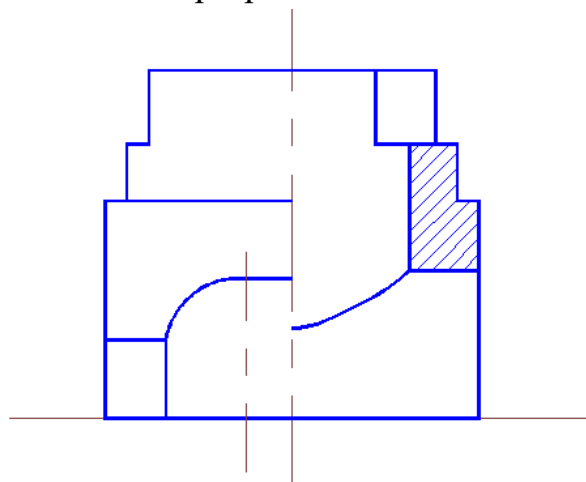
В образцах штриховки можно выбрать нужную из предложенной библиотеки (штриховка по металлу – образец ANSI31).

Угол наклона штриховки по умолчанию -  $45^\circ$  к горизонтали, угол можно поменять в строке «Угол», густоту штриховки меняем в строке «Масштаб» .

Результат:



Вид слева с разрезом:



## Тема 6. Настройки сложных примитивов Автокада.

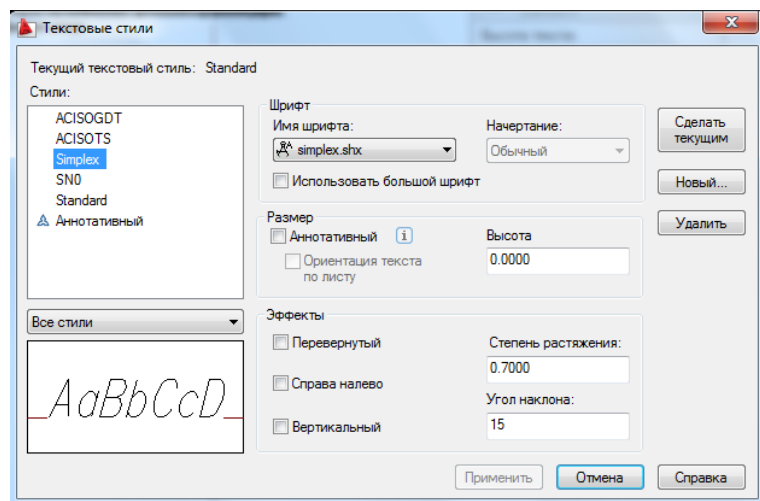
В этой теме рассмотрим настройки стилей текста и стилей размеров и принципы работы команд «Текст» и «Размеры».

Настройки стилей текста расположены на панели «Аннотации».


Разворачиваем панель, слева от окна с текущим стилем текста

кнопка   Стиль текста .

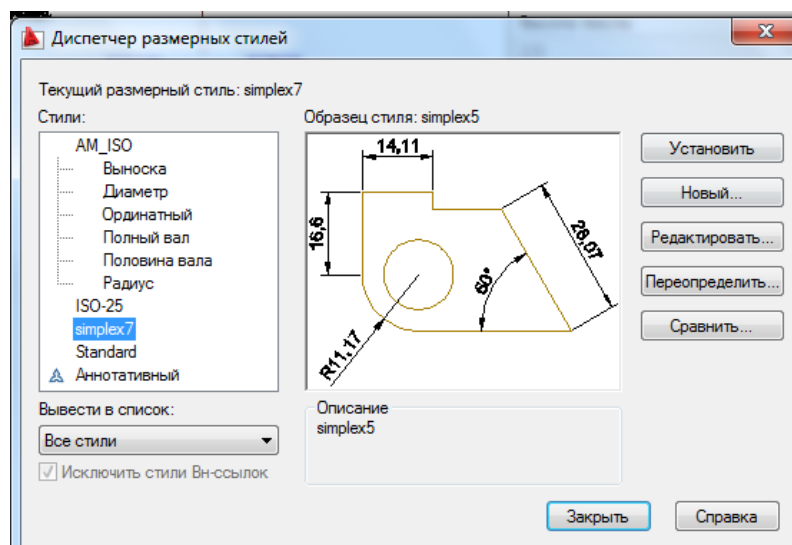
Окно настроек стилей текста:

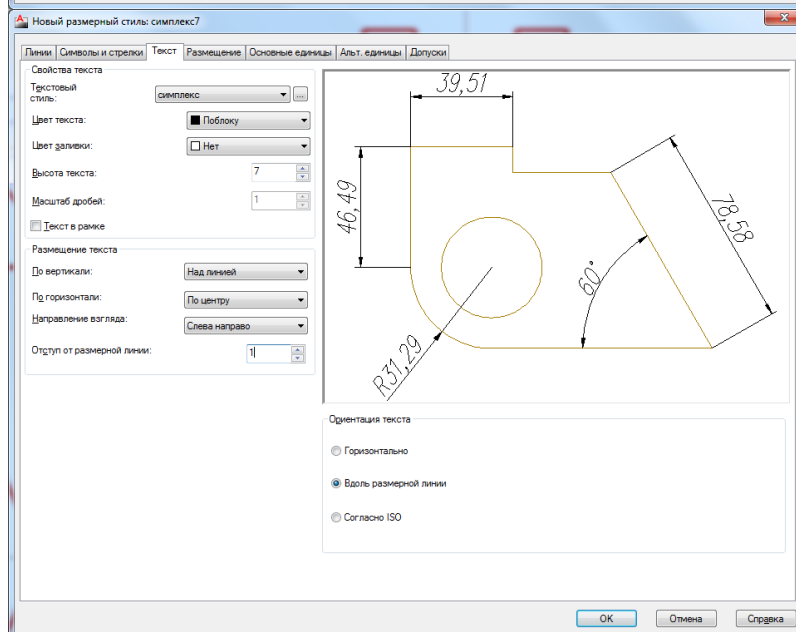
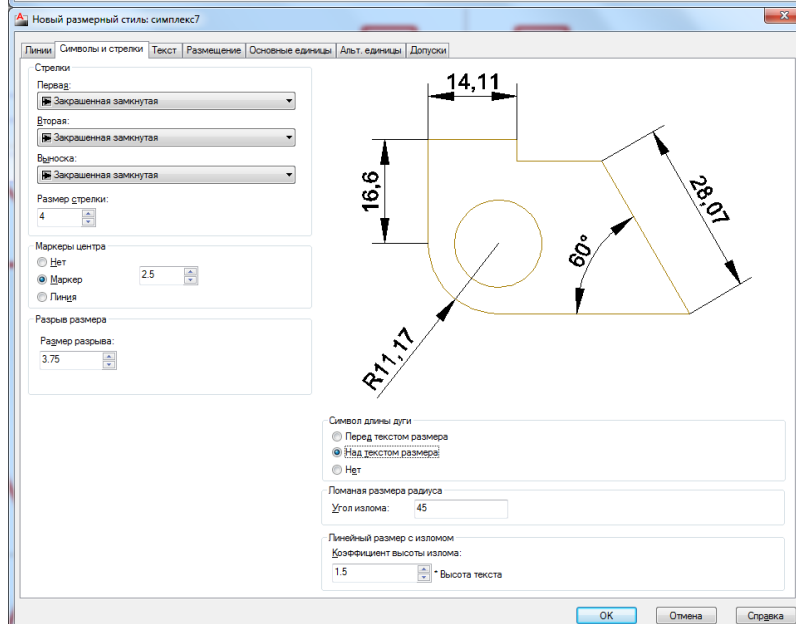
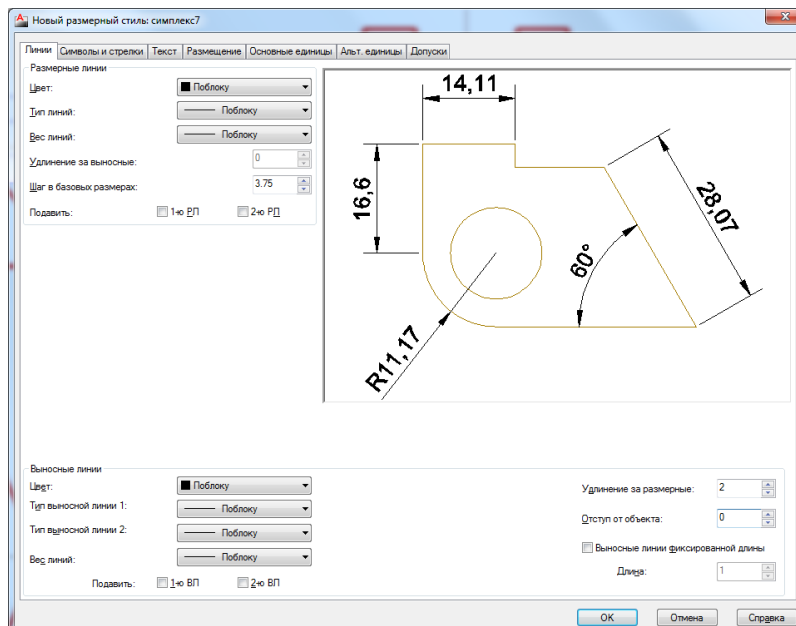


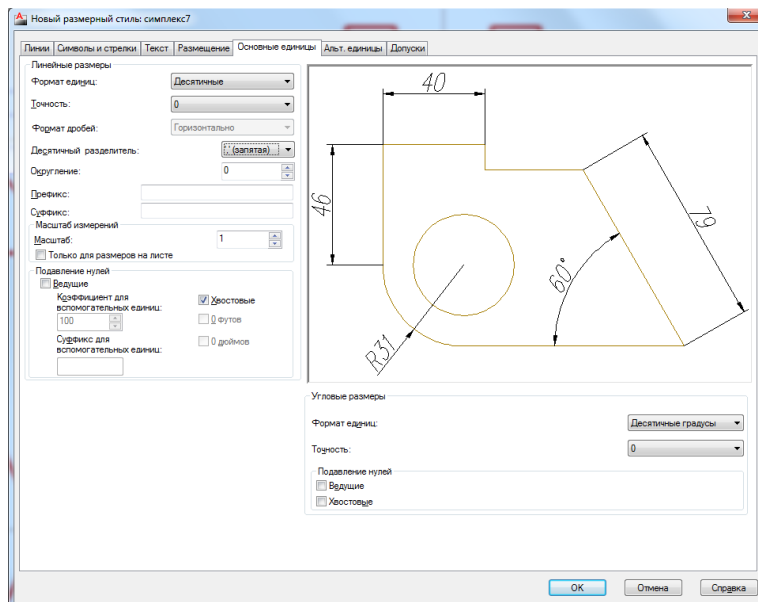
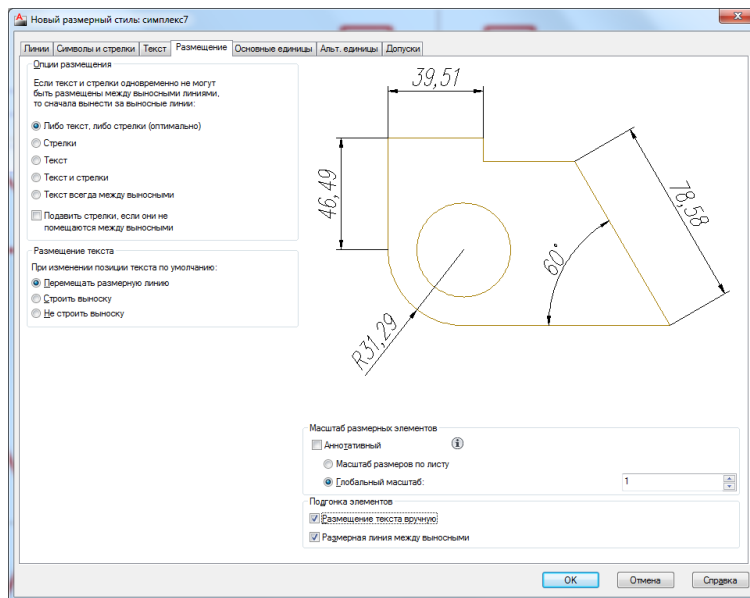
На рисунке пример настроек нового стиля текста «Simplex». Рядом с настройками текста настройки стиля размеров


 **Размерный стиль**

Далее представлен пример настройки размерного стиля в соответствии с ГОСТ 2.307-07.

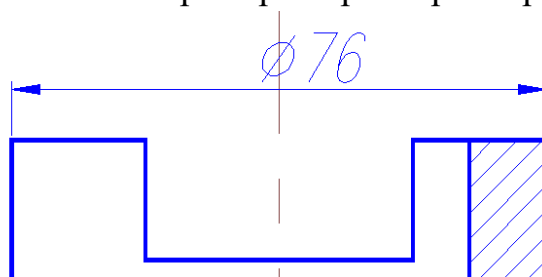




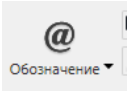


Все размеры находятся на кнопке . Это линейный размер, который ставится от точки до точки, радиус и диаметр, которые требуют указать окружность или дугу окружности, угловой размер, который ставится между выбранными объектами и пр.

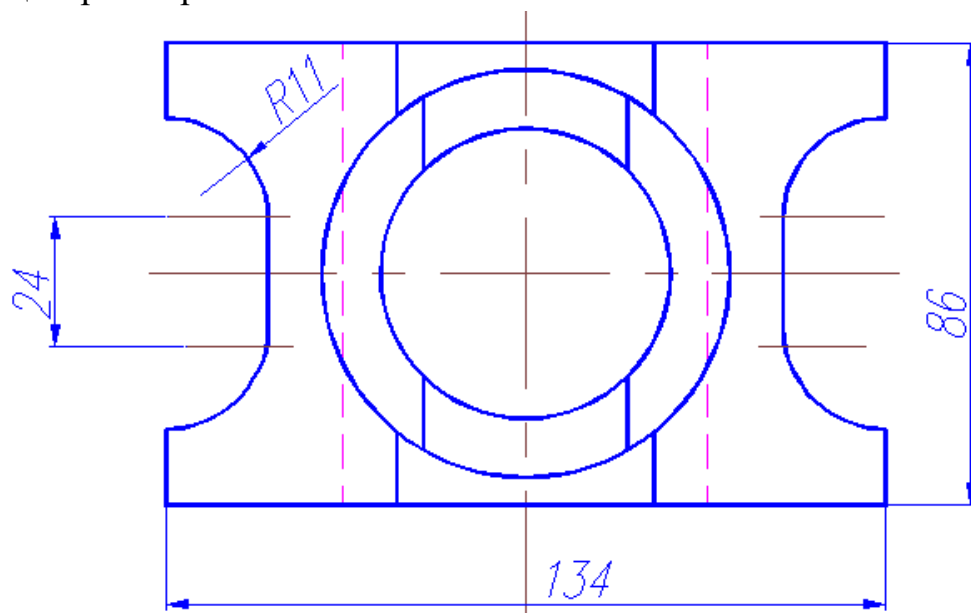
В качестве примера образмерим предыдущую задачу.



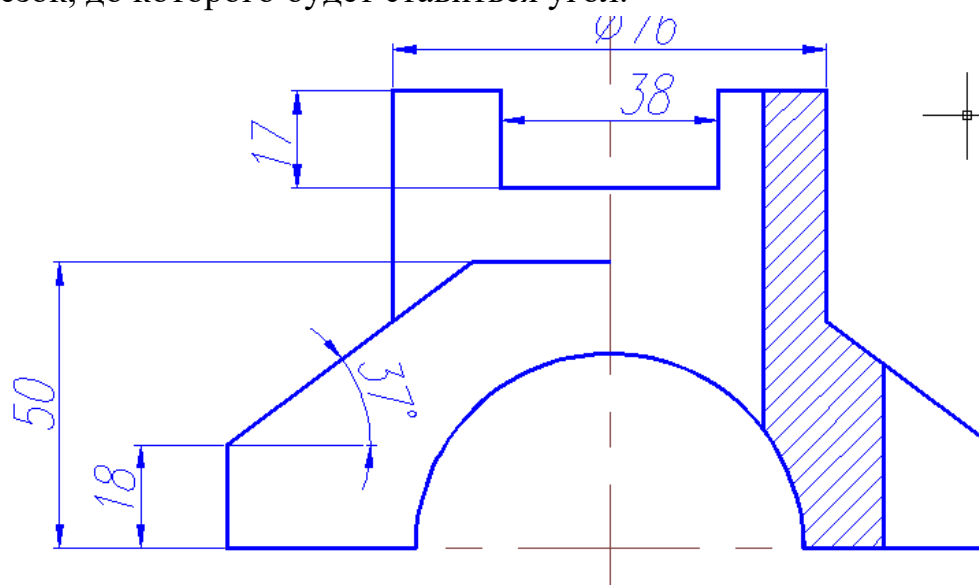
Для простановки значка  $\varnothing$ , после указания первой и второй точек размера на стрелке вниз выбираем Мтекст, попадаем в панель

редактирования текста, на кнопке  выбираем значок диаметра.

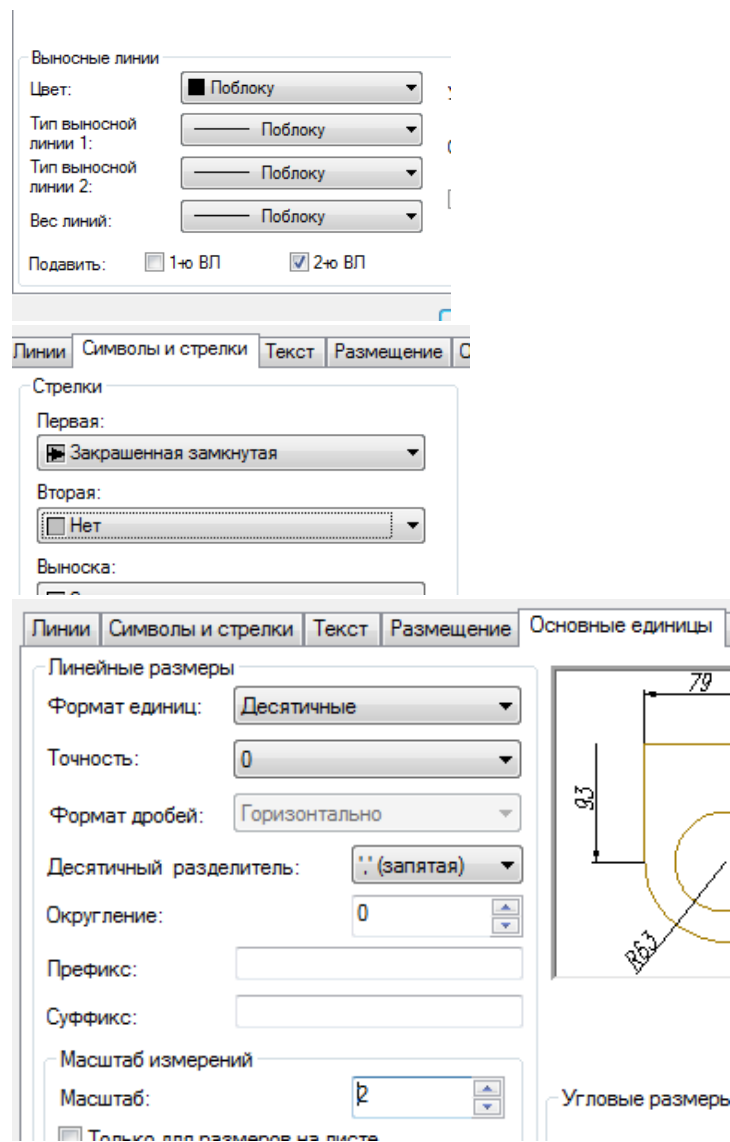
Далее проставляю габаритные размеры, радиус скругления и межцентровое расстояние:



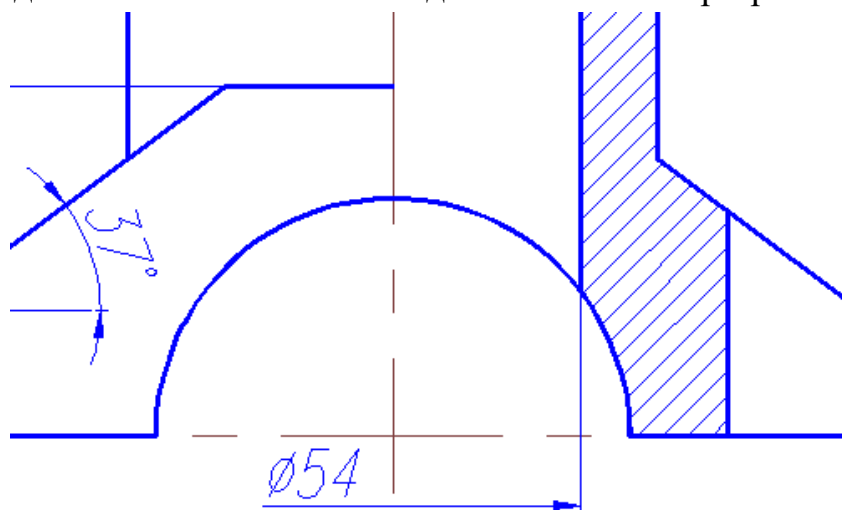
Для простановки углового размера нужно провести горизонтальный отрезок, до которого будет ставиться угол.



Чтобы проставить неполную размерную группу, нужно создать новый размерный стиль (на примере), где будут выключены вторая размерная линия и стрелка, и размерное число будет ставиться с коэффициентом 2.

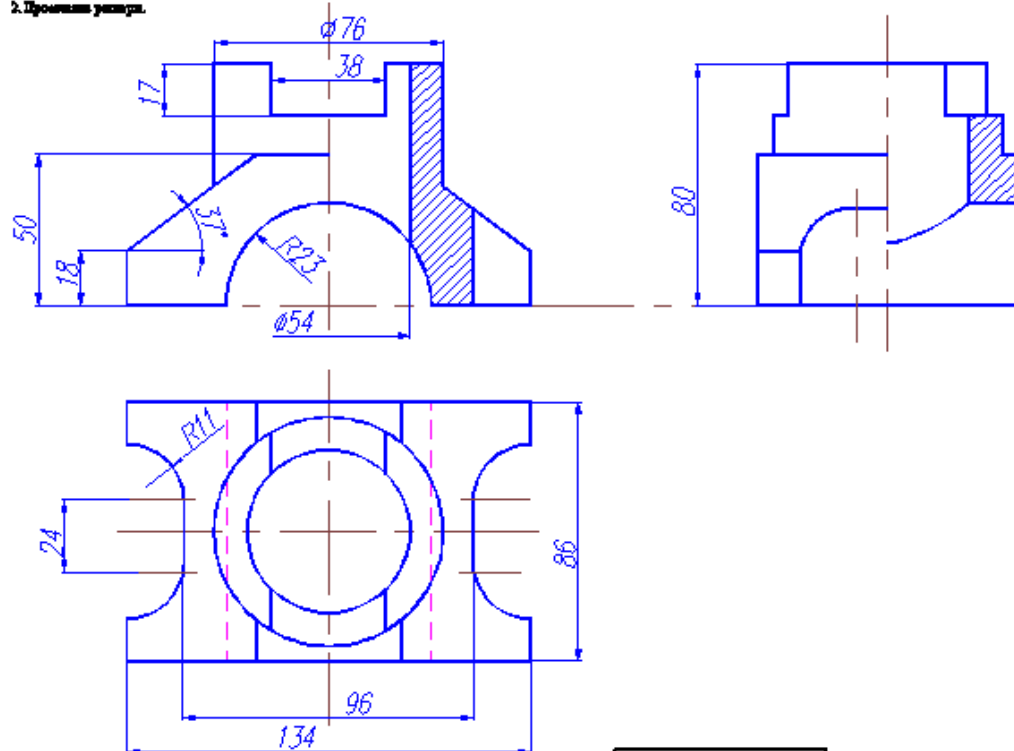


Этот размер нужен для простановки размеров на поверхности, представленные только на виде или только на разрезе.



Итог:

2. Прочитай рисунок.



Итого: 2. Прочитай рисунок.			
Автомат			
Рисов			