ТЕОРЕТИКО-МЕТОДОЛОГИЧЕСКИЕ АСПЕКТЫ РАЗРАБОТКИ
КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР
1 Современные тренды в индустрии компьютерных игр.
2 Специфика компьютерной игры как вида программного продукта
3 Общая характеристика компьютерных игр в жанре визуальная новелла