ТЕОРЕТИКО-МЕТОДОЛОГИЧЕСКИЕ АСПЕКТЫ РАЗРАБОТКИ  
КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР  
1 Современные тренды в индустрии компьютерных игр.  
2 Специфика компьютерной игры как вида программного продукта  
3 Общая характеристика компьютерных игр в жанре визуальная новелла