**«Компьютерное приложение - игра**

Предмет

Основы программирования

Тип работы

Дипломная работа

Антиплагиат

Антиплагиат.РУ (Модуль – Интернет Free) 50%

Описание работы

Игровой движок - Unreal Engine 5. Графика - 3D, вид - от третьего лица.   
Основной фокус - реализация физики погодных явлений. Например, огромные ураганы, уносящие игрока или деревья, а также незакреплённые постройки; кислотные дожди, которые наносят урон игроку под ними и ненадолго "отравляют" небольшой слой воздуха над почвой.   
Также необходима достаточно детальная визуализация этих явлений вкупе с облаками - они должны быть густыми, плотными, через которые слабо пробивается свет. При этом сама локация (поле сухой почвы с редкими полумёртвыми деревьями) должна выглядеть так, будто воздух очень тёплый ("мексиканский фильтр", только чуть ближе к оранжевому). Необходимо добавить простую систему крафта и постройки, буквально несколько интерактивных объектов (например, кровать и костёр) и возможность создания деревянной "хижины"